Laborator 1 - IS

Purle Andrei-Ionut

1. UML este un limbaj standard pentru descrierea demodele și specificații pentru software. Este folosit pentru reprezentarea complexității programelor orientate pe obiect.
2. **Use Case Diagram** – arată cerințele funcționale, reprezintă interacțiunea dintre elementele exterioare și sistem.

**Class Diagram** – folosită pentru reprezentarea vizuală a claselor, o schematică necesară pentru a construii sistemul software.

**Sequence Diagram** – ajută la vizualizarea relațiilor și interacțiunilor dintre utilizatori, sisteme și sub-sisteme; mai reprezintă și logica programării pentru metode.

**Activity Diagram** – reprezintă desfășurarea activiăților în rularea unui program.

**State Machine Diagram** – arată starea obiectelor și evenimentele care au dus la aceea schimbare de stare, asigurând un system fără erori.

 